

PLANO DE AÇÃO TRÂNSITO

MotoGP



Secretaria Municipal de
ENGENHARIA DE TRÂNSITO - SET



PREFEITURA
GOIÂNIA
GESTÃO QUE RESOLVE

Estacionamento e Credenciamento

Oscar Niemeyer



Estacionamento
Centro Cultural
Oscar Niemeyer



Embarque
e Desembarque

Ao lado do estacionamento do CCON



Bolsão CCON
Credenciamento



Via de Acesso
ao Estacionamento

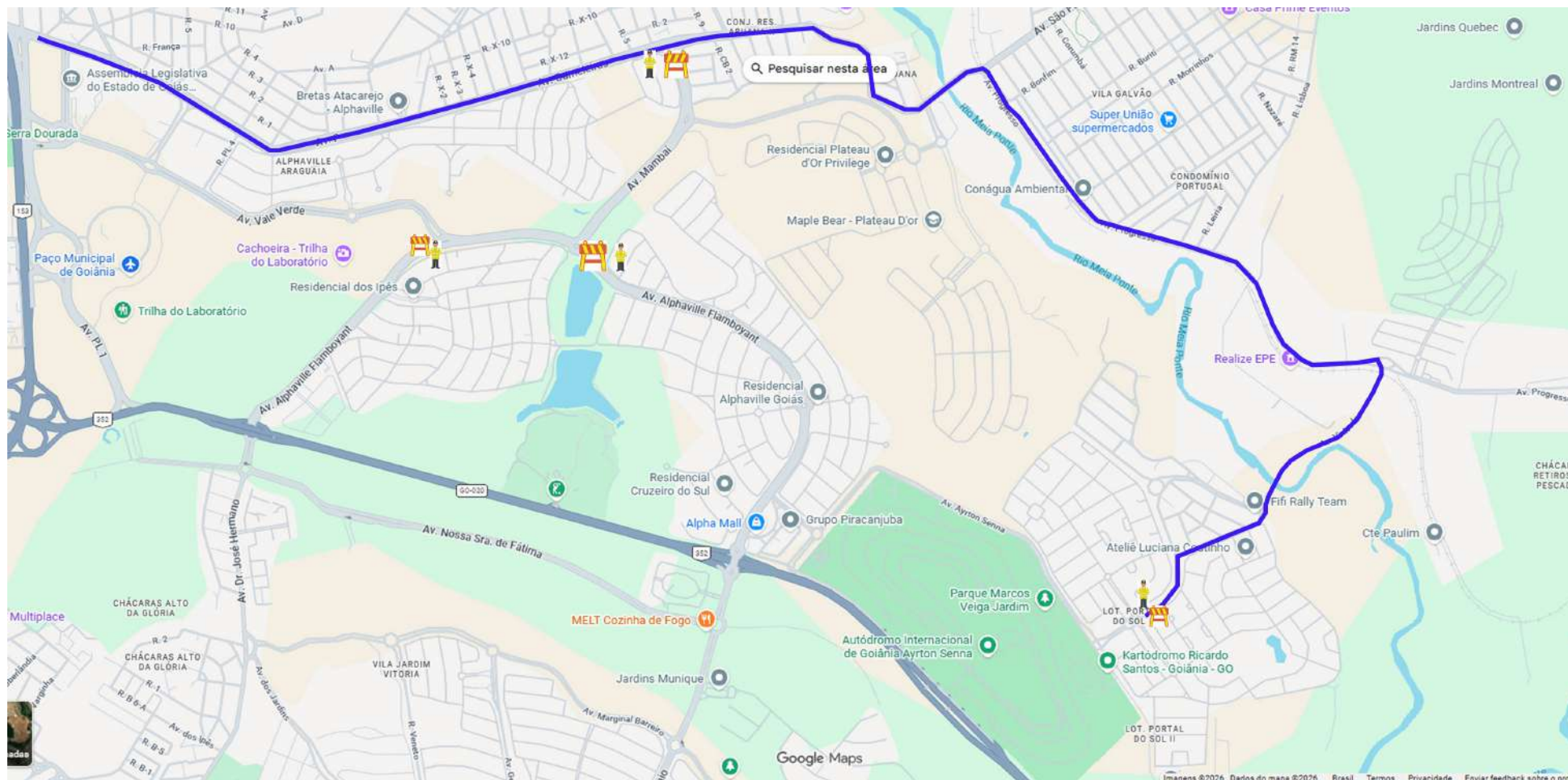


AUTÓDROMO Embarque e Desembarque





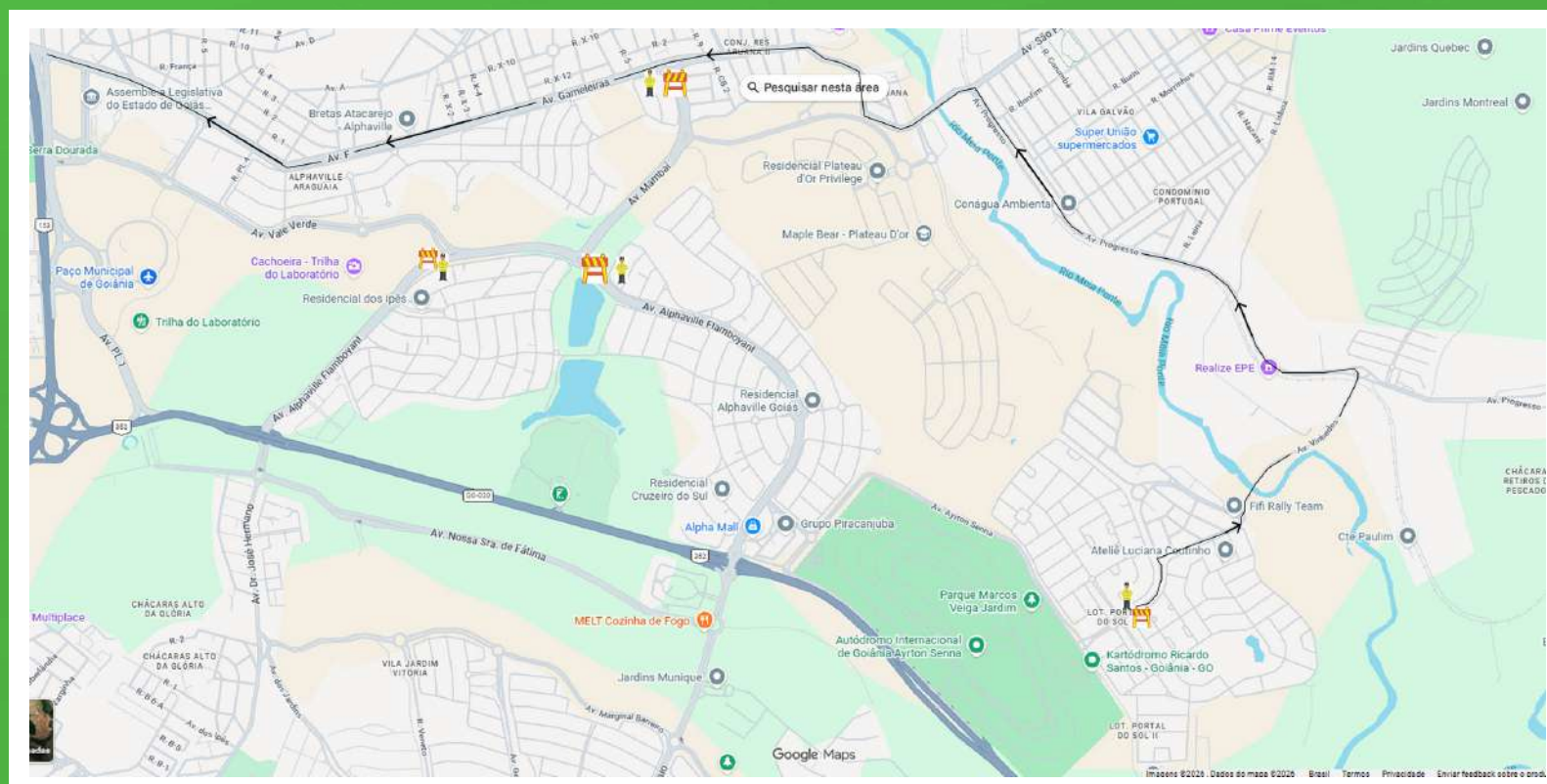
Bloqueio Portal Sol I e II



Imagens ©2026. Dados do mapa ©2026. Brasil. Termos. Privacidade. Enviar feedback sobre o prod.

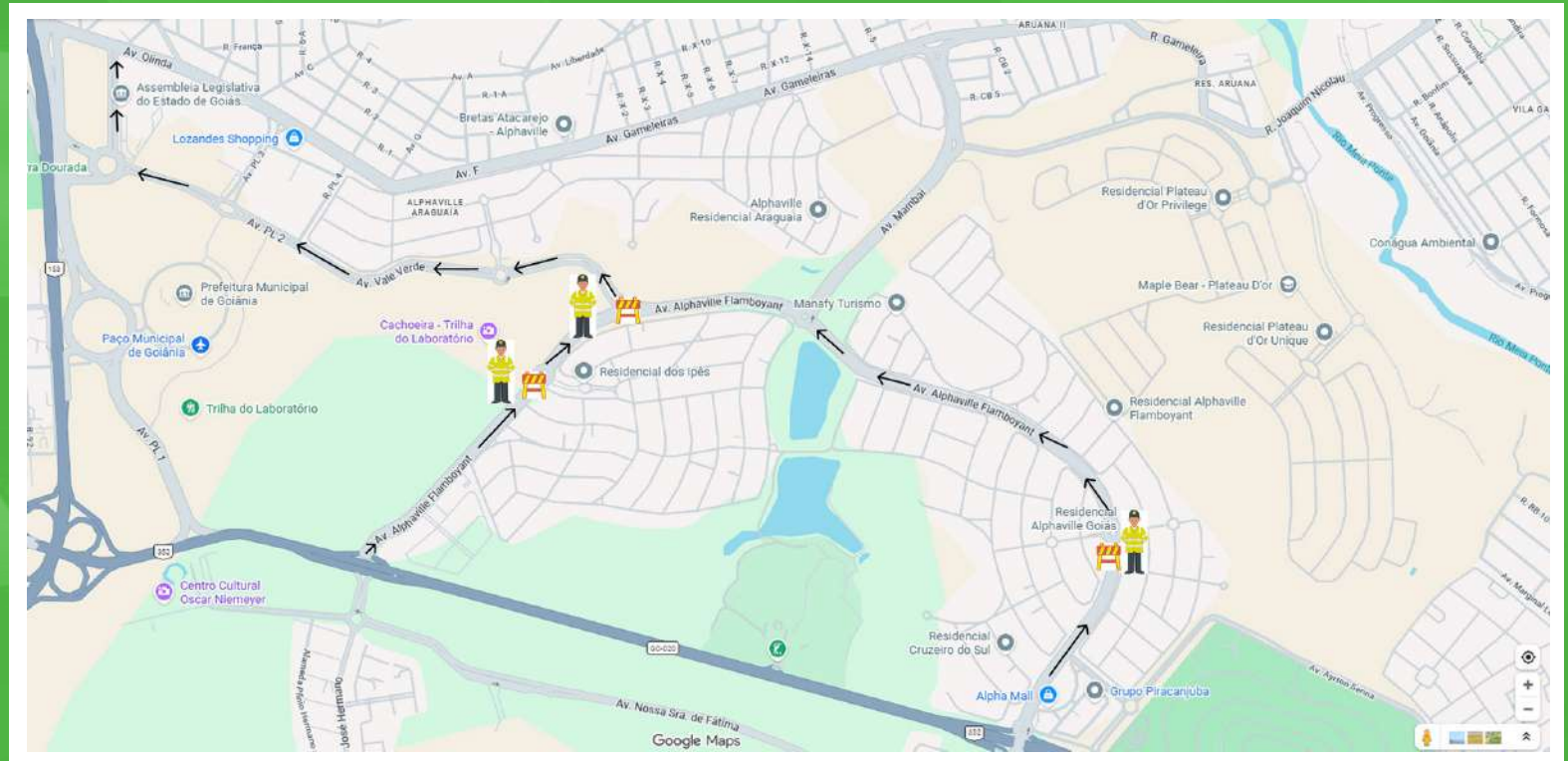
Desvio Portal do Sol I e II

-  Av. Santa Barbara
-  Al. Fazenda Gameleira
-  Av. Vinhedos
-  Av. Progresso
-  Rua Joaquim Nicolau
-  Rua Gameleira
-  Av. Olinda





Alpha Mall e Porsche Center



Desvio:

- Av. Alphaville Flamboyant
- Av. Vale Verde
- Av. PL 2
- Av. Emival Bueno



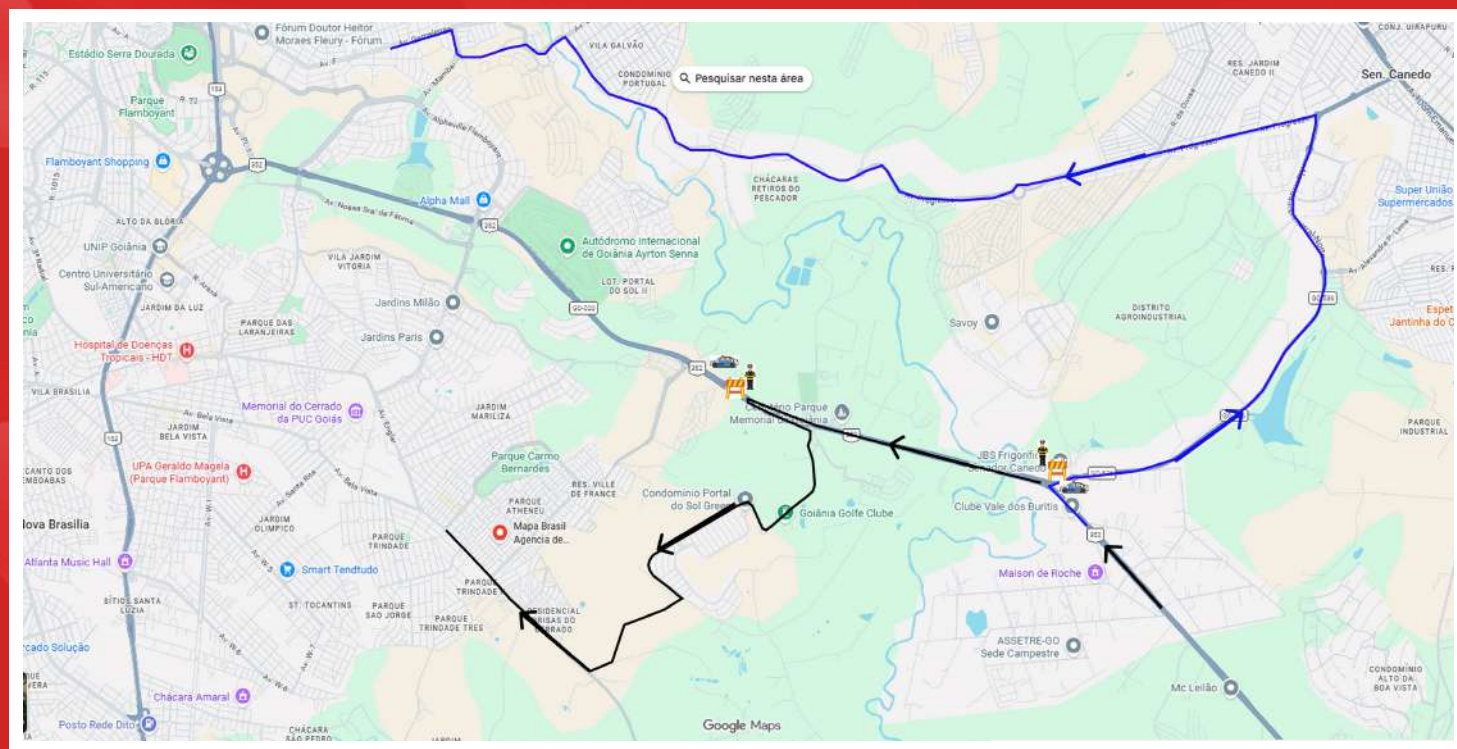
Desvio sentido Bela Vista / Goiânia

Trajeto 1º Opção (Senador Canedo):

- GO-020(Sentido Goiania)
- JBS Sentido Senador Canedo
- Al. Perimetral Norte
- Av. Joaquim Nicolau
- Av. Guameleira

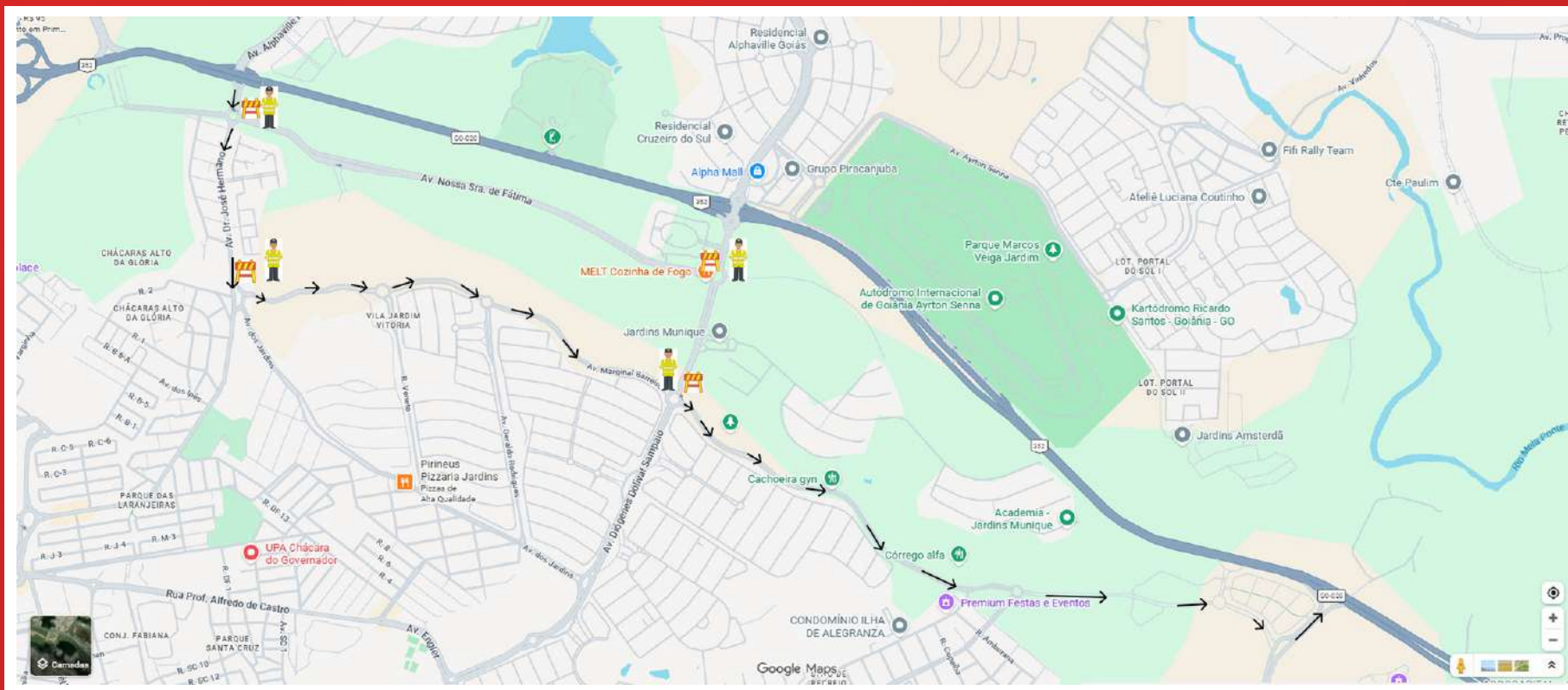
Trajeto 2º Opção (Parque Atheneu):

- GO-020(Sentido Goiania)
- Retorno após Cemitério
- Club do Golf
- Portal do Sol Green
- Rua GGC 22
- Av. Bela Vista





Desvio sentido Bela Vista



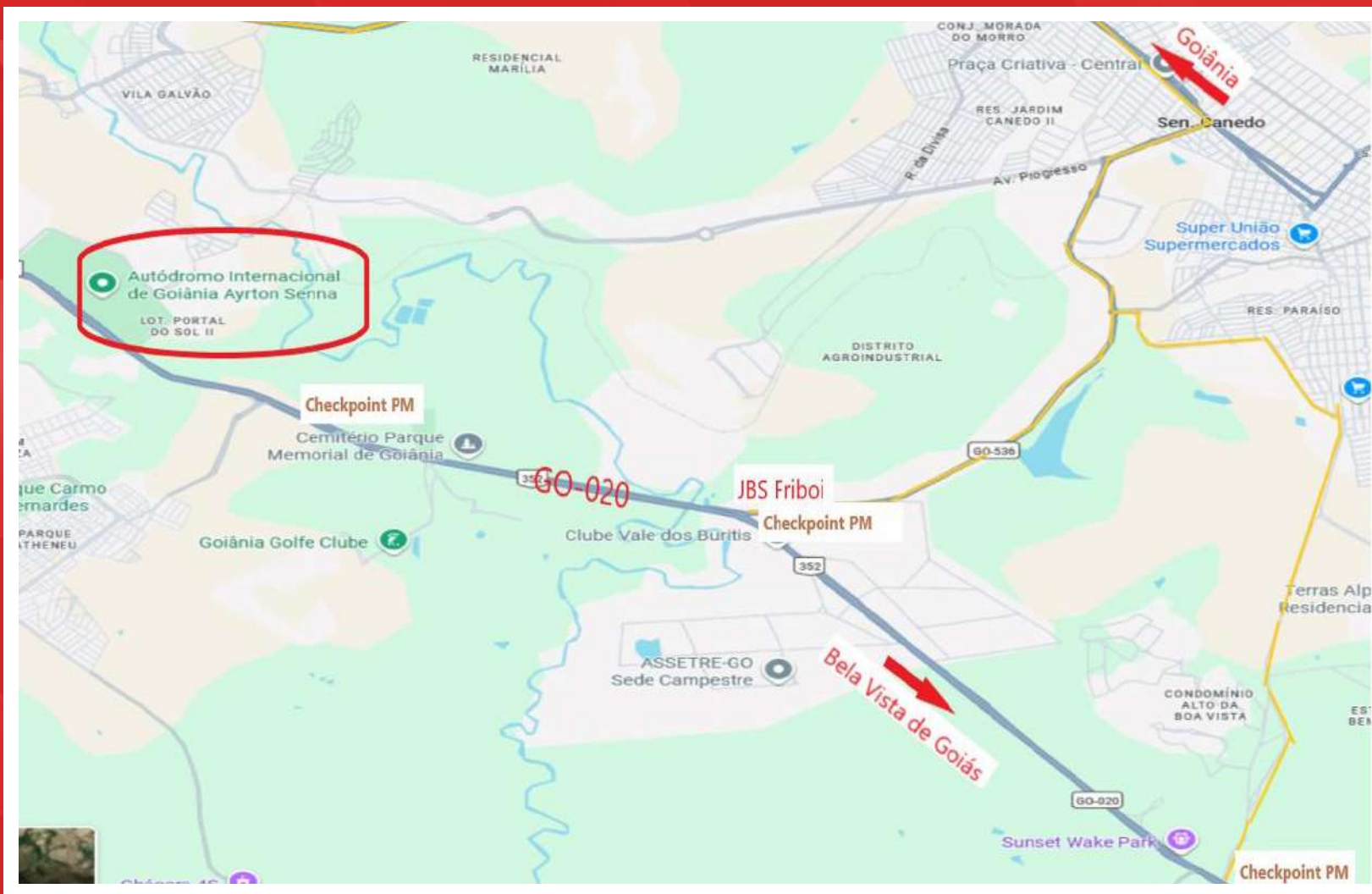
Desvio:

- Av. Dr. Jose Hermáno
- Av. Marginal Barreiro
- Av. GO-020

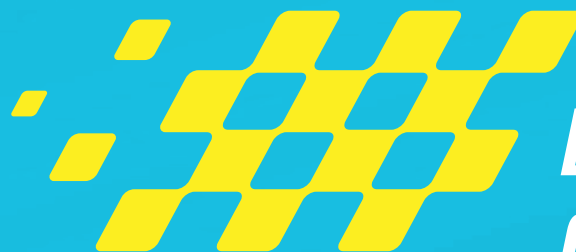




Desvio Batalhão Rodoviário JBS



Serra Dourada



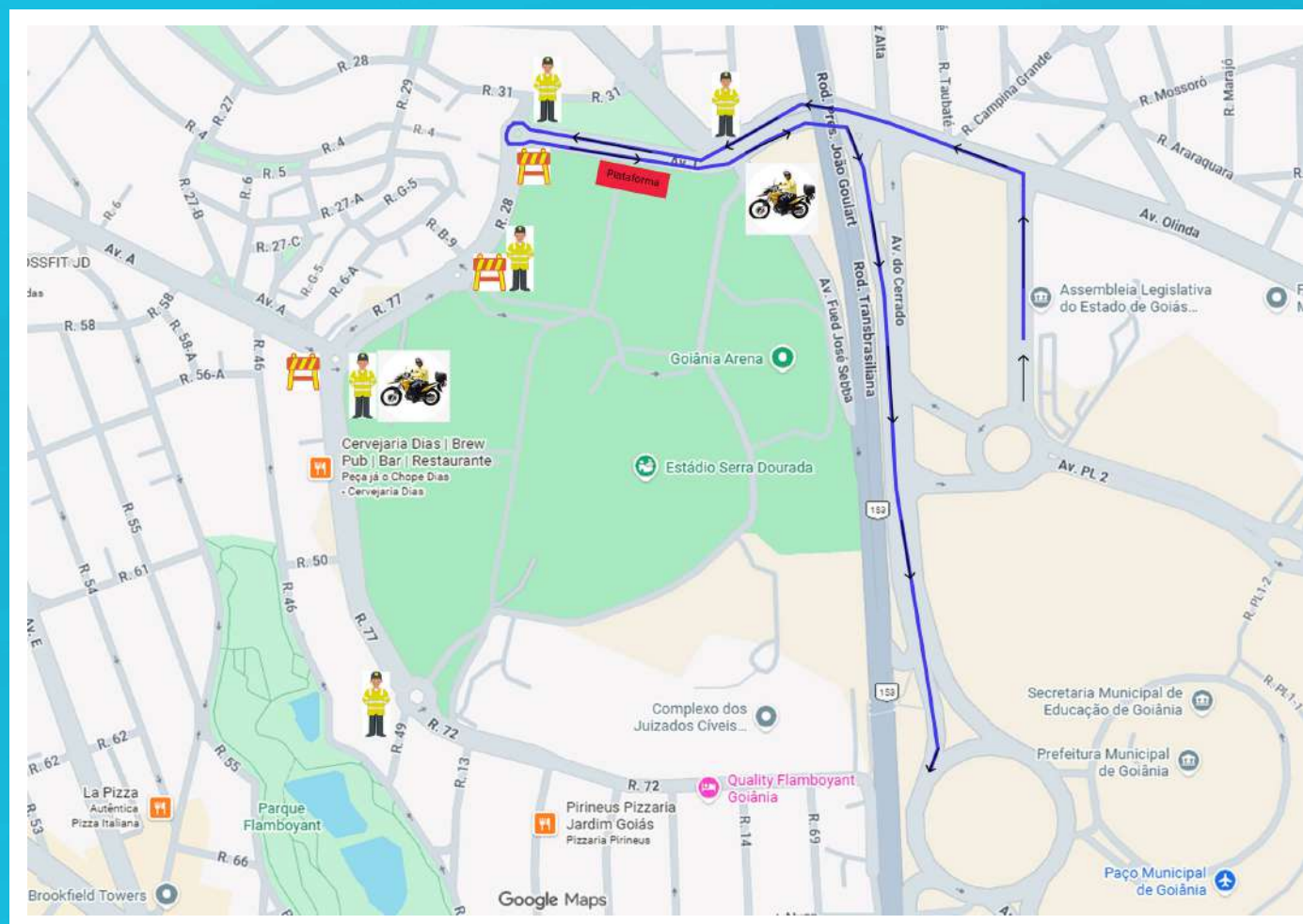
Distribuição das Equipes de controle viário

Bloqueios:

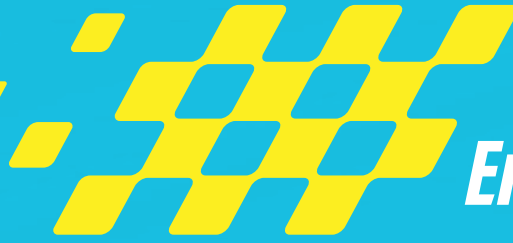
- Av. L / Rua 28
- Rua 77 / Rua 28
- Av. L (Somente Ônibus)

Acesso ao Estacionamento

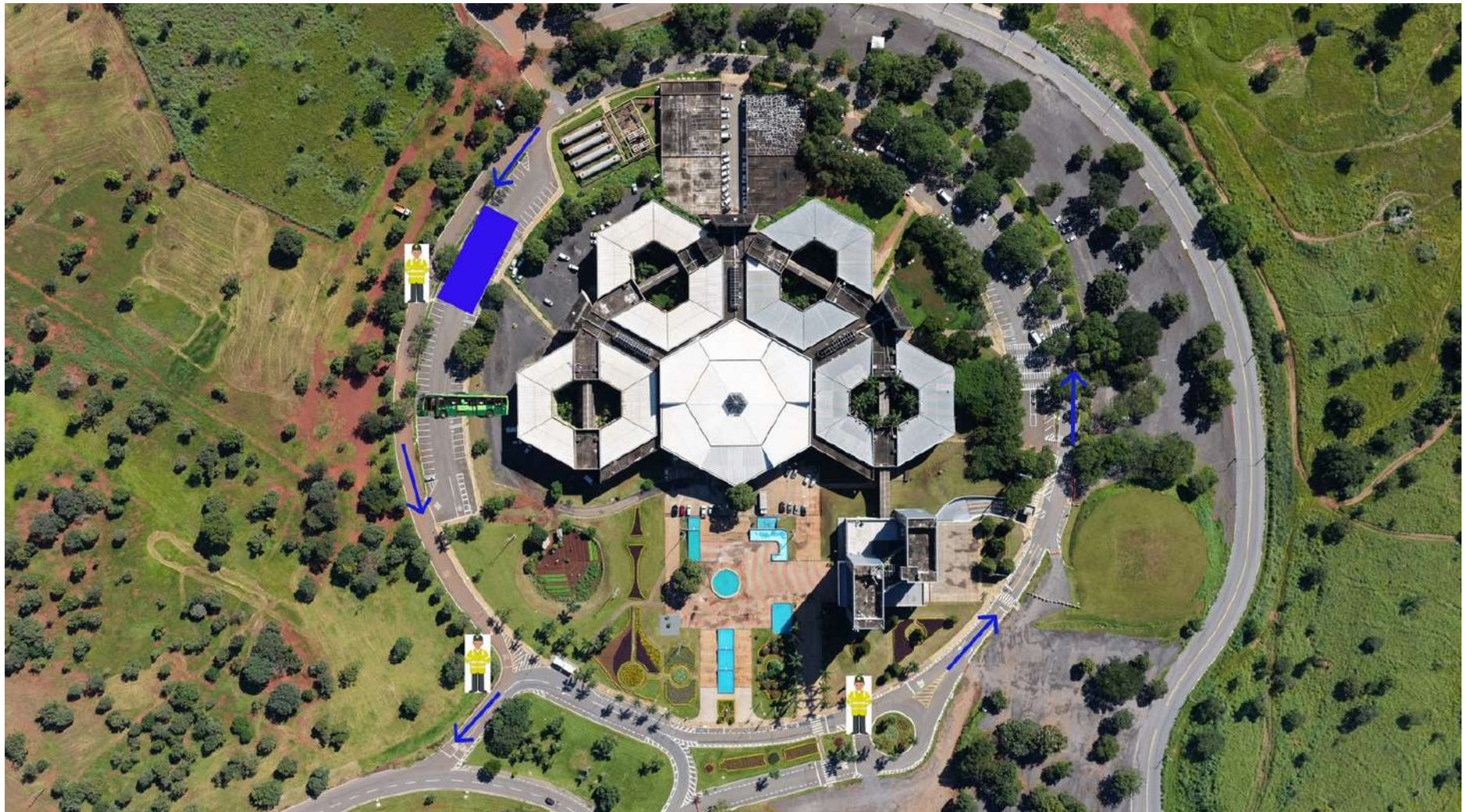
- Av. A
- Rua 32
- Av. Fued J. Sebba
- Rua 28
- Rua 77



Paço Municipal



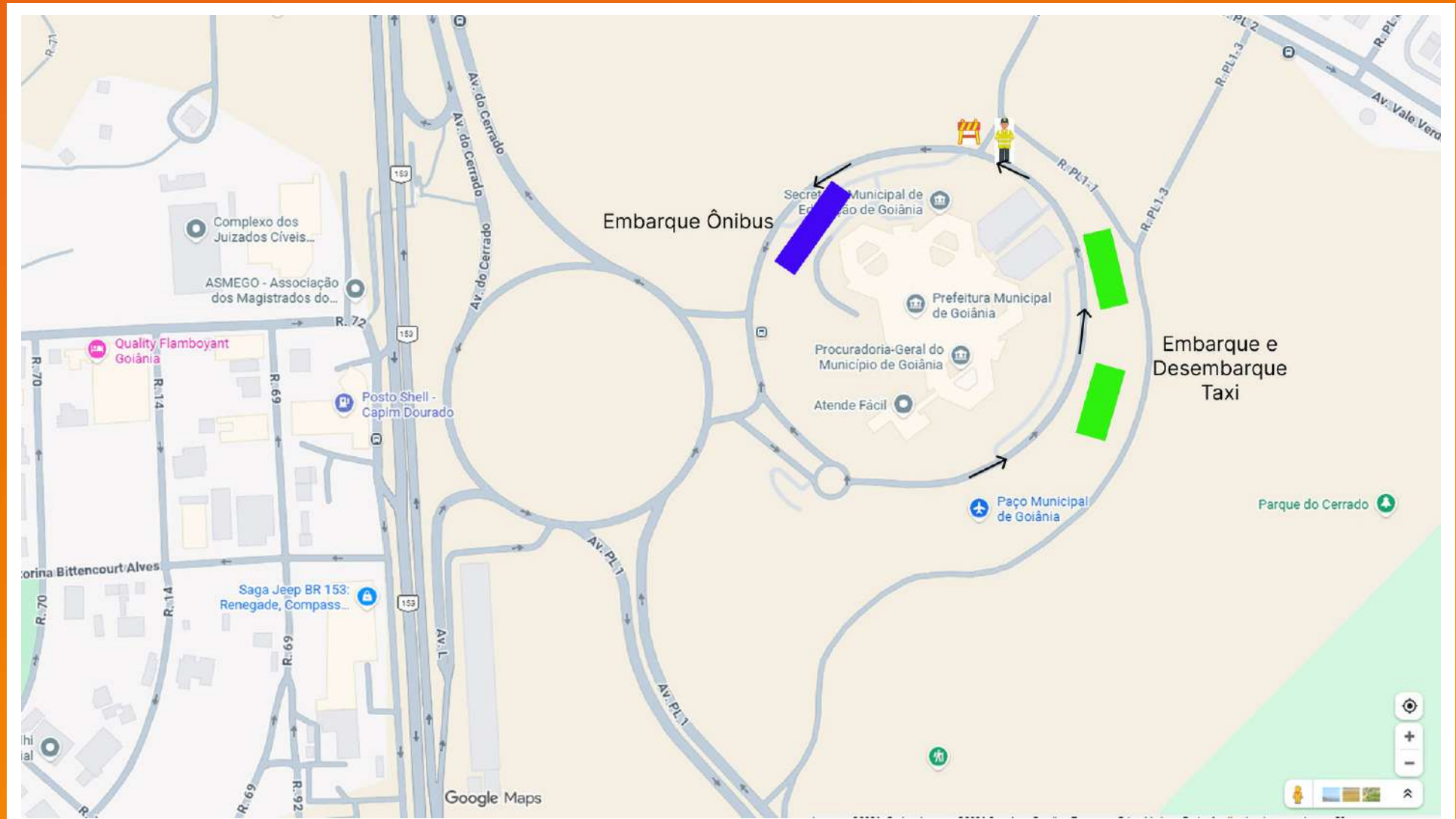
Embarque e Desembarque



Paço Municipal



Embarque e Desembarque



Av. Jamel Cecílio



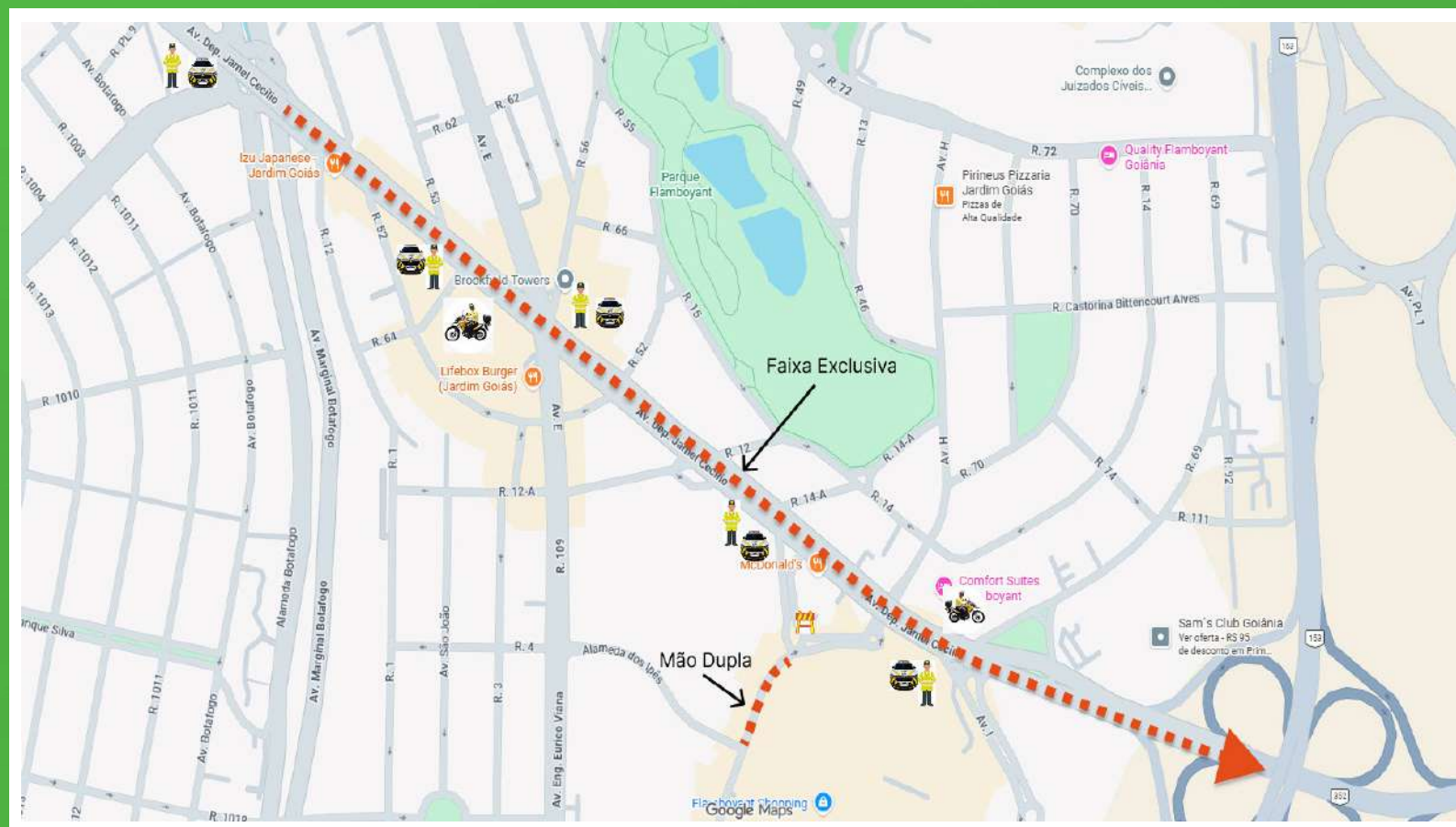
Criação Faixa Exclusiva

Faixa Exclusiva

- Av. Jamel
- Entre a Marginal e BR153

Mão Dupla

- Av. Al. das Paineiras
- Acesso ao Estacionamento



Desvio Jamel

- Av. Jamel
- Av. I
- Rua Florianópolis
- Av. Recife

