



# Edital Hackathon GO! Uai Tech



**Prefeito de Goiânia**

Sandro Mabel

**Secretário Municipal de Inovação e Transformação Digital**

Fábio Christino

**Superintendente de Inovação de Transformação Digital**

Christianne Pereira Cardoso Pimenta

**Diretora de Inovação e Transformação Digital**

Valéria Aparecida de Cássia Ribeiro

**Coordenadora de Projetos, Qualidade e Padrões**

Flávia Messias da Costa

**Gerente de Modernização de Processos**

Odael da Silva Souza

**Gerente de Pesquisas, Inovação e Fomento em Tecnologia**

Leonardo de Oliveira Piloto

**Gerente de Inovação**

Frederico Augusto de Souza Silva

## EDITAL HACKATHON GO! UAI TECH

### SOLUÇÕES INTELIGENTES PARA A GESTÃO DE RESÍDUOS SÓLIDOS EM GOIÂNIA

#### 1. OBJETO DO EDITAL

1.1 A Prefeitura de Goiânia, por meio da Secretaria de Inovação e Transformação Digital, em cooperação técnica com o Centro de Empreendedorismo e Incubação da Universidade Federal de Goiás (CEI-UFG), HUB Goiás – Centro de Excelência em Empreendedorismo Inovador (CEEI) e a Pontifícia Universidade Católica de Goiás (PUC-GO), torna público o presente edital de chamamento para inscrições no Hackathon GO! Uai Tech. O evento tem como objetivo fomentar o desenvolvimento de soluções tecnológicas inovadoras e viáveis para aprimorar a gestão de resíduos sólidos em Goiânia, promovendo maior eficiência operacional, impactos ambientais positivos e envolvimento da sociedade. A iniciativa visa estimular a criação de propostas com potencial de aplicação prática e impacto transformador.

#### 2. PÚBLICO-ALVO

2.1 Podem participar estudantes, pesquisadores, desenvolvedores, designers, engenheiros, profissionais do setor público e privado, empreendedores e entusiastas de tecnologia e sustentabilidade.

#### 3. INSCRIÇÕES

3.1 Período de Inscrição: 20/02/2025 a 16/03/2025.

3.2 Processo: Inscrições serão feitas por equipe e individualmente, via formulário online no site oficial do evento.

3.3 Critérios de Seleção:

3.3.1 Ter disponibilidade para participar dos três dias de evento.

3.3.2 As equipes deverão ter no mínimo três (3) e no máximo cinco (5) participantes.

3.3.3 Cada equipe deverá contar obrigatoriamente com pelo menos um integrante regularmente matriculado em uma instituição de ensino superior. O participante que indicar sua condição de estudante deverá apresentar comprovante de matrícula atualizado, conforme disposto no item 3.4. A organização do evento verificará o cumprimento desse requisito durante a formação das equipes, podendo solicitar documentação complementar, se necessário.

3.3.4 Os inscritos individualmente serão inseridos em equipes ou formadas novas equipes, conforme critérios da organização.

3.3.5 O evento buscará um equilíbrio entre participantes de diferentes áreas do conhecimento, incluindo negócios, tecnologia, engenharias, design e administração. No entanto, a participação não estará restrita a essas áreas.

3.3.6 Ser maior de 18 (dezoito) anos no momento da inscrição.

3.4 Documentação Necessária: Os interessados deverão preencher integralmente o Formulário de Inscrição e anexar um documento de identificação oficial com foto, bem como o Termo de Adesão devidamente assinado (Anexo I). Para os participantes que se inscreverem como estudantes, será necessário anexar um comprovante de matrícula atualizado e comprovante de conta corrente em nome do estudante.

3.5 Processo de Seleção e Confirmação da Participação: O evento contará com um limite máximo de 60 (sessenta) participantes, e a realização da inscrição não garante automaticamente a participação. Após o encerramento do período de inscrições, a organização entrará em contato com os candidatos selecionados para confirmar sua participação. A inscrição será validada somente após

essa confirmação. Caso o número de inscritos exceda o limite de vagas, será formada uma lista de espera, e os candidatos serão chamados conforme a disponibilidade, seguindo a ordem de inscrição e os critérios estabelecidos neste edital.

#### 4. TEMÁTICA E DESAFIOS PROPOSTOS

4.1 O Hackathon GO! Uai Tech propõe desafios estratégicos para aprimorar a gestão de resíduos sólidos no município de Goiânia, alinhando-se aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS). As iniciativas desenvolvidas deverão estar conectadas a pelo menos um dos ODS apresentados a seguir, contribuindo para soluções inovadoras e de impacto.



4.2 Os desafios específicos serão divulgados no primeiro dia do evento, assegurando que todas as equipes iniciem o desenvolvimento de suas propostas simultaneamente.

#### 5. METODOLOGIA DO HACKATHON

5.1 O evento será dividido em três fases:

5.1.1 Fase 1 – Inscrição e Formação de Equipes: As inscrições, por equipe e individuais, deverão ser realizadas exclusivamente pelo site oficial do evento, dentro do período estabelecido no item 3.1. No primeiro dia de evento, os participantes conhecerão os desafios e as inscrições individuais serão organizadas conforme item 3.3.4.

5.1.2 Fase 2 – Desenvolvimento das Soluções: Nesta fase, as equipes participarão de oficinas e mentorias especializadas, com foco em modelagem de negócios, inovação e desenvolvimento de protótipos. Para auxiliar na parte técnica, serão disponibilizados desenvolvedores de apoio, que contribuirão para a construção e refinamento dos protótipos. Durante essa etapa, as equipes deverão desenvolver um modelo de negócio e um protótipo alinhado ao desafio escolhido. No final desta fase, será realizada uma pré-banca, na qual as equipes apresentarão suas soluções preliminares e receberão feedbacks para ajustes e melhorias antes da avaliação final.

5.1.3 Fase 3 – Apresentação e Avaliação: Cada equipe terá 3 minutos para apresentação, incluindo demonstração prática do protótipo, seguidos de 3 minutos adicionais para perguntas da banca avaliadora.

## 6. LOCAL E PERÍODO DE REALIZAÇÃO

6.1 O Hackathon GO! Uai Tech será realizado no HUB Goiás, localizado na Rua 261, 384 - Setor Leste Universitário, Goiânia - GO, CEP 74610-250, nos dias 28, 29 e 30 de março de 2025, conforme o seguinte cronograma:

<b>Data</b>	<b>Horário</b>	<b>Atividade</b>
28/03/2025	19h	Recepção, Credenciamento e Coffee-break
28/03/2025	19h30	Abertura Oficial
28/03/2025	20h	Apresentação dos desafios
28/03/2025	20h30	Formação das equipes e devida alocação das inscrições individuais
29/03/2025	8h	Coffee-break
29/03/2025	9h	Oficina: Gestão Inteligente de Resíduos <i>Introdução ao tema, principais desafios e tendências para soluções inovadoras</i>
29/03/2025	10h30	Oficina: Viabilidade Técnica e Modelagem de Negócios <i>Como estruturar uma solução viável e sustentável no mercado</i>
29/03/2025	11h30	Mentorias especializadas
29/03/2025	12h30	Almoço
29/03/2025	14h	Oficina: Pitch de Alto Impacto
29/03/2025	15h	Mentorias especializadas
29/03/2025	16h30	Coffee-break
29/03/2025	17h	Pré-banca
30/03/2025	8h	Coffee-break
30/03/2025	8h30 - 9h30	Mentorias finais e refinamento das soluções
30/03/2025	9h30	Prazo final para entrega do material da apresentação de pitch <i>O não envio dentro do prazo estipulado poderá resultar na desclassificação da equipe</i>
30/03/2025	10h	Banca Final e Premiação

## 7. BANCA AVALIADORA E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

7.1 A banca avaliadora será composta por cinco profissionais com conhecimento técnico e qualificação necessária para garantir uma análise imparcial das soluções apresentadas. Os membros serão previamente indicados e validados pelos parceiros do evento, assegurando diversidade de especialidades relevantes ao tema do Hackathon.

7.2 As soluções desenvolvidas pelas equipes serão avaliadas com base nos seguintes critérios

7.2.1 Aplicabilidade (30%) – Solução pode ser implementada com recursos realistas?

7.2.2 Viabilidade Técnica e financeira (20%) – Está dentro das possibilidades tecnológicas atuais? A implementação é viável financeiramente?

7.2.3 Inovação (20%) – Traz um diferencial significativo no mercado?

7.2.4 Escalabilidade (15%) – Pode ser expandida para outras cidades e contextos?

7.2.5 Impacto Ambiental e Social (15%) – A solução está alinhada a algum dos ODS?

## 8. PREMIAÇÃO

8.1 As equipes vencedoras do Hackathon GO! Uai Tech serão premiadas de acordo com a colocação final, recebendo benefícios que incentivam o desenvolvimento e visibilidade de suas soluções.

8.2 Prêmio para o 1º Lugar:

- Premiação no valor de R\$3.000,00 (três mil reais).
- Acesso sem ônus ao Programa de Pré-Incubação no CEI-UFG.
- Divulgação do projeto nas redes sociais oficiais do evento e dos parceiros.

8.3 Prêmio para o 2º e 3º Lugar:

- Acesso sem ônus ao Programa de Pré-Incubação do CEI-UFG.
- Divulgação do projeto nas redes sociais.

8.4 Todos os participantes receberão certificado de participação, desde que tenham presença mínima de 75% do tempo total do evento.

## 9. COORDENAÇÃO GERAL E COMISSÃO AVALIADORA

9.1 A organização e desenvolvimento do Hackathon GO! Uai Tech são de responsabilidade da Secretaria de Inovação e Transformação Digital.

9.2 A comissão avaliadora será composta por membros indicados pela entidade organizadora, diretamente relacionados à área em que ocorre o evento.

9.3 Como padrão de ética e de forma a garantir a imparcialidade, a comissão julgadora compromete-se a informar à organização do evento qualquer conflito de interesse na avaliação da solução desenvolvida, assim que este for identificado.

9.4 As decisões da comissão julgadora, inclusive no que tange à classificação e à premiação das equipes, serão soberanas e irrecorríveis, não sendo cabível qualquer contestação.

9.5 A comissão julgadora avaliará os trabalhos de acordo com o seu potencial inovador, considerando também a capacidade de resolução conceitual e técnica apresentada pelas equipes.

## 10. DISPOSIÇÕES GERAIS

10.1 Código de Conduta: Estabelece diretrizes para um ambiente seguro e respeitoso, proibindo assédio, discriminação e qualquer tipo de comportamento inadequado.

10.2 Uso de Imagem e Direitos de Divulgação: A inscrição no evento implicará o consentimento expresso dos participantes para uso de sua imagem, voz e depoimentos para fins de divulgação

e promoção institucional, podendo ser revogado a qualquer momento mediante solicitação formal.

- 10.3 Propriedade Intelectual: Os participantes mantêm a titularidade de suas criações, mas concedem direito de uso para divulgação e desenvolvimento de parcerias.
- 10.4 Critérios para Desclassificação: Qualquer infração às regras estabelecidas, incluindo fraude, conduta antiética ou descumprimento do regulamento, poderá resultar em desclassificação imediata da equipe.
- 10.5 Responsabilidade e Termos de Participação: Os participantes assumem total responsabilidade pelas informações e materiais apresentados no evento.
- 10.6 Privacidade e Tratamento de Dados: O tratamento de dados pessoais dos participantes será realizado com base no consentimento livre, informado e inequívoco dos participantes, conforme art. 7º, I da LGPD, obtido no momento da inscrição. Os dados pessoais fornecidos serão armazenados por até 24 (vinte e quatro) meses após o término do evento, podendo ser prorrogados mediante aviso aos participantes, e serão compartilhados com os realizadores e parceiros do evento para fins de apoio, divulgação e acompanhamento de resultados, respeitando os princípios de transparência, necessidade e finalidade previstos na LGPD.
- 10.7 Regras para Equipes e Participação: As equipes devem cumprir os requisitos estabelecidos para formação, garantindo diversidade de conhecimentos e comprometimento com o evento.
- 10.8 Critérios de Elegibilidade: Apenas maiores de 18 (dezoito) anos poderão participar, sendo necessário aceitar os termos do edital.
- 10.9 Processo de Julgamento e Avaliação: Os projetos serão avaliados por uma banca de especialistas conforme os critérios estabelecidos.
- 10.10 Regras para Premiação e Benefícios Adicionais: Os vencedores deverão cumprir requisitos específicos para usufruir dos prêmios e benefícios oferecidos.
- 10.11 Cronograma Detalhado do Evento: Todas as fases do evento, desde inscrições até a premiação, seguirão um cronograma previamente divulgado.
- 10.12 Resolução de Conflitos: Questões controversas serão analisadas e decididas pela organização do evento, sendo sua decisão soberana e inapelável.
- 10.13 A organização não se responsabiliza por questões de caráter técnico, relativas às inscrições e/ou envio de materiais solicitados durante o evento.
- 10.14 Disposições Finais: A organização reserva-se o direito de realizar ajustes necessários para garantir o bom andamento do evento.

## ANEXO I - TERMO DE ADESÃO

### 1. IDENTIFICAÇÃO DO PARTICIPANTE

1. Nome completo: \_\_\_\_\_
2. CPF: \_\_\_\_\_
3. RG: \_\_\_\_\_

**2. DECLARAÇÃO DE COMPROMISSO** O participante acima identificado, declara estar ciente e de acordo com todas as normas, diretrizes e regras estabelecidas no edital do Hackathon GO! UAI TECH, comprometendo-se a:

- Cumprir integralmente as regras do evento, incluindo as disposições gerais, critérios de avaliação e requisitos de elegibilidade;
- Zelar pelo ambiente colaborativo, respeitando os demais participantes, mentores, jurados e organização;
- Garantir a veracidade das informações prestadas na inscrição e durante todo o evento;
- Atuar de forma ética, evitando plágio, fraude ou qualquer conduta antiética que possa comprometer a legitimidade da competição.

### 3. CÓDIGO DE CONDUTA

O participante compromete-se a respeitar as diretrizes do código de conduta do evento, garantindo um ambiente seguro e respeitoso, livre de assédio, discriminação ou qualquer tipo de comportamento inadequado. O descumprimento dessas normas poderá resultar em desclassificação imediata.

### 4. USO DE IMAGEM E DIREITOS DE DIVULGAÇÃO

O participante autoriza, desde já, o uso de suas imagens, depoimentos e registros audiovisuais captados durante o Hackathon "GO! UAI TECH" para fins de divulgação, promoção e publicidade do evento, por tempo indeterminado e sem qualquer ônus para a organização. O participante poderá revogar essa autorização a qualquer momento, mediante solicitação formal à organização.

### 5. PROPRIEDADE INTELECTUAL

O participante mantém a titularidade de suas criações desenvolvidas durante o evento. No entanto, autoriza o uso das soluções apresentadas para fins de divulgação e desenvolvimento de parcerias futuras, sem prejuízo aos direitos autorais dos criadores.

### 6. RESPONSABILIDADE E PRIVACIDADE DE DADOS

O participante concorda que, ao se inscrever, consente com o tratamento de seus dados pessoais para fins de gestão do evento, compartilhamento com realizadores e parceiros, e retenção pelo



período de 24 (vinte e quatro) meses, conforme a LGPD. O participante pode solicitar a revogação de seu consentimento e exclusão dos dados a qualquer momento, salvo obrigações legais.

## 7. DISPOSIÇÕES GERAIS

- A participação no Hackathon GO! UAI TECH é voluntária e gratuita;
- As equipes devem cumprir os requisitos estabelecidos para formação, garantindo diversidade de conhecimentos e comprometimento com o evento;
- Apenas maiores de 18 (dezoito) anos poderão participar, sendo necessário aceitar os termos do edital;
- Qualquer infração às regras estabelecidas poderá resultar em desclassificação imediata;
- As decisões da comissão organizadora são soberanas e inapeláveis;
- Os participantes concordam que eventuais conflitos serão analisados e resolvidos pela organização do evento;
- A organização reserva-se o direito de realizar ajustes necessários para o bom andamento do evento.

Declaro que li, compreendi e estou de acordo com todas as condições estabelecidas neste Termo de Adesão.

Goiânia, \_\_ / \_\_ / 2025

**Assinatura do Participante:**

---